

Les jeux vidéos sont une invention récente.
Voici quelques dates importantes de leur histoire.



1972

C'est le début d'une révolution dans le monde des jeux. Le premier jeu vidéo commercialisé entre dans les magasins. Le jeu s'appelle *Pong*. C'est un jeu de tennis très simple.

1978

Après le grand succès du film « *La guerre des Étoiles* », il y a *Space Invaders*, un jeu vidéo qui s'en inspire. *Space Invaders* est le premier jeu vidéo à avoir un succès mondial. Enfants et adultes de tous pays jouent avec ce jeu qui a vendu des millions de copies.

1990

Invention de la *Gameboy* (par la société *Nintendo*). Avec la *Gameboy*, on peut mettre des jeux électroniques dans sa poche. On peut l'emporter au collège et jouer à la récréation ou à l'heure du déjeuner. L'écran n'est pas très facile à voir mais cette petite machine sera bientôt la console de jeux la plus populaire au monde.

1994

Au Japon, Sony fait sa *Playstation*, basée sur les CD, et Sega fait la *Saturn*. Maintenant, on a des effets en trois dimensions de très bonne qualité. On commence à trouver des consoles de jeux dans la plupart des* maisons.

1997

Nintendo crée une console encore plus puissante* que la *Playstation*, la *Nintendo 64*. C'est la première console 64 bits. Les graphismes sont beaucoup plus réels et le son est de meilleure qualité.

1998

Avec la nouvelle *Gameboy*, les mini-jeux sont en couleurs.

1999

Avec la *Dreamcast* de *Sega*, on peut jouer aux jeux vidéos sur le Net. Ça s'appelle « le jeu en ligne ». Tu es seul à la maison ? Pas de problème, avec une connexion internet tu peux jouer contre ton copain en Australie. Et avec 200 millions d'internautes et 300 millions de fans des jeux vidéos dans le monde, les adversaires* ne manquent pas.

glossary: la plupart de = most
puissante = powerful
un adversaire = an opponent